



BENETGAMES

Real Video Stories

6 y 7 de octubre de 2018

BASES DEL CONCURSO

La participación en el concurso "**Benet Games Real Video Stories 2018**" implica la aceptación y el cumplimiento de las siguientes bases:

I. OBJETO

Los Benet Games de Sant Fruitós de Bages organiza el concurso "Real Video Stories", que tiene como objeto la realización de una grabación hecha con una mini cámara mientras los participantes practican algún deporte de forma individual o colectiva.

II. OBJETIVOS

El Festival de Micro Cámaras consiste en una actividad paralela a los Benet Games y tiene como principales objetivos ayudar a potenciar los valores del deporte y la naturaleza que definen el festival, incentivando la práctica deportiva, conocer el entorno y otros deportes.

III. CATEGORÍAS

- a) Agua
- b) Aire
- c) Extremo
- d) Aventura
- e) Familiar

IV. REQUISITOS TÉCNICOS DEL VÍDEO

- a) La duración del vídeo tiene que ser de mínimo **20 segundos** y máximo **2 minutos**
- b) Temas relacionados con la práctica deportiva
- c) Formato (uno de los siguientes): .mp4 / .mov / .mpeg / .avi
- d) Resolución: 720P o 1080P

- e) Tamaño máximo del archivo: 2GB
- f) Formato horizontal panorámico 16:9
- g) Puede haber música y/o voz "en off"

V. FUNCIONAMIENTO DE LA INSCRIPCIÓN

Para poder participar al concurso se debe:

- a) Entrar en la página de Facebook "Real Video Stories"
- b) Rellenar el formulario
- c) Cargar el vídeo a través de la plataforma Easy Promos

VI. OTRAS ESPECIFICACIONES

- a) Quedaran excluidos:
 - a. Vídeos publicitarios
 - b. Vídeos con falta de técnica suficiente o calidad artística
 - c. Vídeos donde aparezcan signos de violencia, agresividad, sexo, drogas o puedan ser susceptibles de herir la sensibilidad
 - d. Vídeos que puedan contener imágenes ofensivas o que atenten contra los valores del concurso y del festival Benet Games
 - e. El jurado se reserva el derecho de avaluar el posible carácter ofensivo de los vídeos
 - f. Vídeos que no respondan al reglamento del festival
- b) Participación gratuita
- c) Todas las propuestas de grabaciones deberán ser originales, inéditas y de propiedad exclusiva del concursante
- d) El concursante será el responsable de obtener las autorizaciones necesarias de todas las personas que aparezcan en el vídeo. En caso de aparecer menores de edad, es necesario rellenar la hoja de autorización por parte de los padres o tutores legales. Todas estas autorizaciones permitirán a los Benet Games la libre explotación de los vídeos participantes en todas las plataformas de promoción del festival.

VII. PLAZO DE PRESENTACIÓN DE LAS GRABACIONES

El plazo de presentación de las grabaciones empezará el día 25 de mayo y finalizará el día 15 de septiembre a las 23:59 horas.

Las grabaciones enviadas fuera de este plazo quedaran excluidas, bajo valoración del jurado designado por la organización.

VIII. PREMIOS

- a) Habrá un premio para el primero, segundo y tercero clasificado de cada categoría
- b) El premio podría quedar desierto en el caso que ninguno de los vídeos presentados cumpla con los objetivos y/o requisitos

- c) Los premios se entregarán en el acto institucional que tendrá lugar el sábado día 6 de octubre de 2018 a partir de las 19:30h al Cubierto de la Máquina de Batir de Sant Fruitós de Bages coincidiendo con la celebración de los Benet Games.
- d) Los ganadores recibirán como premio 1000€ en metálico repartidos entre las cinco categorías
- e) El segundo y tercer premio consistirán en experiencias o material.

IX. SELECCIÓN DEL GANADOR

A partir del concurso Easy Promos del Facebook "Real Video Stories" se escogerán los 20 vídeos más votados. Un jurado designado por la organización puede escoger algún vídeo que no sea de los más votados teniendo en cuenta a) la calidad técnica de la grabación y b) por ser de una categoría con pocos participantes.

Posteriormente, el jurado escogerá los 3 mejores vídeos de cada una de las categorías. Los criterios principales que se tendrán en cuenta para esta selección serán la originalidad de las imágenes, la calidad técnica y artística y el deporte practicado. También que el vídeo se ajuste a los objetivos y especificaciones establecidas para el concurso.

Finalmente, con el voto popular hecho *insitu* en los Benet Games y el concurso de Facebook, se escogerá el ganador de cada categoría.

Los participantes, en caso de resultar ganadores, autorizan a los Benet Games a publicar su nombre y vídeo en cualquier comunicación vinculada al concurso. Por lo tanto las grabaciones pasan a ser co-propiedad del concursante y de los Benet Games

X. PROYECCIÓN DE LOS VÍDEOS

La proyección de los vídeos finalistas y de los ganadores se hará el sábado 6 de octubre en el acto institucional que tendrá lugar en el Cubierto de la Máquina de Batir de Sant Fruitós de Bages a partir de las 19:30h.

Posteriormente, la organización se reserva el derecho de utilizar los vídeos para la promoción y comunicación del concurso y del festival Benet Games en cualquier de los canales disponibles.

XII. JURADO

Habrà un jurado designado por la organización que será el encargado de valorar los vídeos y decidir quienes son los finalistas y quienes los ganadores, teniendo en cuenta también las votaciones hechas a través del concurso Easy Promos del Facebook "Real video Stories".

XII. DERECHOS SOBRE LOS VÍDEOS

- a) De los participantes: todos los vídeos que participen al concurso “Benet Games Real Video Stories” podrán ser publicados en la plataforma audiovisual www.outdoortime.tv y en la web www.benetgames.cat así como en los otros canales de comunicación y redes sociales vinculados al festival Benet Games que sirvan de promoción.
- b) De los ganadores: los ganadores ceden los derechos de explotación sobre el vídeo presentado a la organización de los Benet Games. Por lo tanto, también cede los derechos de reproducción, transformación, distribución, doblaje y comunicación pública.

XIII. PUBLICIDAD Y DATOS PERSONALES

Para garantizar el cumplimiento de la normativa de protección de datos de carácter personal, se informa que los datos facilitados por parte de los participantes serán incorporados en un fichero y serán objeto de tratamiento por parte de la organización, con el objetivo de gestionar y administrar el concurso. También se utilizarán para mantener informados a los participantes de aspectos relacionados con el concurso. Los participantes podrán ejercer sus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición enviando una solicitud a info@benetgames.cat.

XIV. RESOLUCIÓN DE CONFLICTOS

Para cualquier duda o aclaración sobre la interpretación de este reglamento, el participante se puede poner en contacto con la organización del concurso a través del correo electrónico info@benetgames.cat.